SKRYPT 9

**Stwórz klasę `Car`, która będzie reprezentować samochód z określonymi atrybutami i metodą wyświetlania informacji o pojeździe.**

Szczegóły zadania:

1. Klasa `Car`:

- Powinna mieć trzy pola: `brand` (marka samochodu), `model` (model samochodu) oraz `year` (rok produkcji samochodu).

- Konstruktor klasy powinien przyjmować trzy argumenty i przypisywać je odpowiednio do pól `brand`, `model` i `year`.

2. Metoda `displayInfo()`:

- Powinna wyświetlać w konsoli informacje o samochodzie w formacie: `"Car: {brand} {model}, Year: {year}"`.

Scenariusz testowy:

1. Utwórz obiekt klasy `Car`, reprezentujący samochód marki Toyota, model Corolla, z rokiem produkcji 2020.

2. Wywołaj metodę `displayInfo()`, aby wyświetlić informacje o samochodzie w konsoli.

Oczekiwany wynik:

Program powinien wyświetlić w konsoli następujący tekst: Car: Toyota Corolla, Year: 2020

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

SKRYPT 10

**Stwórz dwie klasy: `Product` i `ShoppingCart`, które będą symulować koszyk zakupów w sklepie internetowym.**

Szczegóły zadania:

1. Klasa `Product’:

- Powinna mieć dwa pola: `name` (nazwa produktu) oraz `price` (cena produktu).

- Konstruktor klasy powinien przyjmować dwa argumenty, które będą przypisywane odpowiednio do pól `name` i `price`.

2. Klasa `ShoppingCart`:

- Powinna posiadać pole `items`, które będzie przechowywać listę produktów (obiektów klasy `Product`).

- Konstruktor klasy powinien inicjalizować pole `items` jako pustą tablicę.

- Metoda `addProduct(product)` powinna dodawać obiekt `Product` do tablicy `items`.

- Metoda `totalCost()` powinna obliczać i zwracać sumaryczną cenę wszystkich produktów znajdujących się w koszyku.

Scenariusz testowy:

1. Utwórz obiekt klasy `ShoppingCart`.

2. Utwórz dwa produkty, np. laptop o cenie 1500 oraz myszkę o cenie 25.

3. Dodaj oba produkty do koszyka.

4. Wyświetl w konsoli łączną wartość produktów znajdujących się w koszyku, używając metody `totalCost()`.

Oczekiwany wynik:

Łączna cena powinna wynosić 1525 (1500 za laptopa + 25 za myszkę).